#### Requisitos Funcionais

1. **Responsividade**
   * O site deve ser responsivo, funcionando bem tanto em computadores quanto em dispositivos móveis.
2. **Autenticação**
   * O site deve ter uma página inicial (Landing Page) onde o usuário pode se cadastrar e fazer login.
3. **Salas de Jogo**
   * Após o login, o usuário deve ter a opção de:
     + Juntar-se a uma sala através de um link ou código.
     + Criar sua própria sala.
4. **Chat**
   * As salas devem ter um chat público.
   * Deve haver uma opção de chat privado (cochichar).
5. **Jogabilidade**
   * Não deve haver limites de jogadores por sala.
   * O jogo deve continuar mesmo se um jogador sair.
   * O jogo deve ter cinco rounds.
   * O impostor deve ter a opção de escolher entre dar falha ou sucesso na missão.
   * Na 4 rodada quem tiver perdendo no jogo ganha a missão.
   * Tem um icone que se chegar na quinta rodada a missão sera aprovada imediatamente.
   * As classes boas não devem ter a opção de dar falha na missão.
   * A missão deve incluir uma animação.
   * Os avatares devem ser originais e, possivelmente, animados.
   * Deve haver uma cena de execução animada.
6. **Tradução e Idioma**
   * O jogo deve ser todo em inglês.
7. **Hospedagem**
   * O jogo deve ser hospedado online.
8. **Filtro de Novidades**
   * Deve haver uma opção para filtrar todas as coisas novas no jogo.
9. **Registro de Eventos**
   * O jogo deve ter uma escrita automática do que está acontecendo durante a partida.

#### Requisitos Não Funcionais

1. **Possíveis Funcionalidades Adicionais**
   * Opção de cosméticos (skins).
   * Moedas no jogo.
   * Chaves para jogar (5 partidas a cada 1 hora).
   * Opção de monetização para o Mestre do Jogo (DM).

#### Outros Requisitos

1. **Nome do Jogo**
   * Deve-se pensar em um nome para o jogo.

Tabula – (Tavola em latim)

**01 – Classes Boas**

**Merlin**: Sabe quem são Morgana e o Minion.

**Percival**: Consegue ver Merlin e Morgana, mas não consegue diferenciá-los.

**Aldeão**: Classe comum, sem habilidades especiais.

**02 – Novas Classes**

**Rei**: Tem a habilidade de matar uma vez acertando a profissão do jogador Mal/Neutro. Para isso, ele deve revelar-se como o Rei e, ao fazer isso, é obrigado a escolher imediatamente um jogador para matar. Se o Rei errar, ele morre. Se sobreviver, o Rei não pode mais participar das missões.

**Guarda**: Pode colocar um jogador na prisão, impedindo-o de participar da missão e cancelando sua habilidade ativa antes de entrar em efeito, mas apenas se o **Guarda** não estiver na missão. Se o Joker for preso, sua função é revelada para todos. (Não pode revelar que é o Guarda.)

**Investigador**: Pode investigar duas pessoas para saber se fazem parte da mesma facção, podendo usar sua habilidade duas vezes. O Joker sempre aparece como facção oposta, não importa se o selecionado é do mal ou bom. (Não pode revelar que é o Investigador.)

**03 – Classes Malignas**

**Morgana**: Aparece como Merlin para Percival.

Assasin – minion of morgana

**Oberon**: Mesma classe de sempre. (não aparece pra ninguém)

**Mordred**: Não aparece como impostor para Merlin e pode matar uma vez escolhendo entre as novas classes (Rei, Guarda, Investigador e Joker), mas apenas se o Rei não se revelar.

**04 – Classe Neutra (Opcional)**

**Joker**: Sabe quem são Merlin e Morgana, e sempre ganha com o time vencedor. Sua habilidade permite inverter o resultado final toda vez que participar de uma missão.